

# INFORMATIONEN RUND UM DIE MEGLISALP

## Ankunft und Abreise

---

Die Zimmer sind ab 16.00 Uhr bezugsbereit und stehen am Abreisetag bis 10.00 Uhr zur Verfügung.

## Annullations

---

**Bis 3 Tage** vor der Anreise ohne Kostenfolge möglich.

**Bis 1 Tag** vor der Ankunft, wird die Übernachtung inkl. Frühstück mit **50%** in Rechnung gestellt.

**Am Anreisetag** oder bei Nichterscheinen werden **100%** der Übernachtung inkl. **Halbpensionsmenü** verrechnet. Dies auch dann, wenn kein Nachtessen vorbestellt war.

## Genaue Personenzahl bei Gruppen

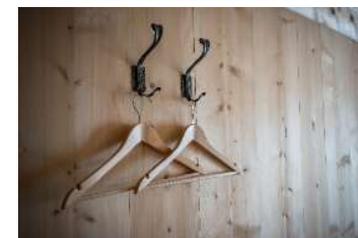
---

Bitte bis **9.00 Uhr** am Anreisetag telefonisch mitteilen.

## Menüvorbestellung Menüvorschläge auf der Webseite

---

Eine Vorbestellung bei Gruppen ab 6 Personen nehmen wir sehr gerne entgegen. Dies entlastet unser Küchenteam. Herzlichen Dank!



# INFORMATIONEN RUND UM DIE MEGLISALP

## Letzte Runde und Nachtruhe

---

Die „letzte Runde“, ein Getränk, wird um 23.30 Uhr serviert.

Um 23.45 Uhr ist Nachtruhe. Ausnahmen sind hierbei die „Saisoneröffnung“, die „Stobete“ und die „Wildschmausabende“.

## Zahlung

---

Wir bevorzugen Barzahlung in CHF oder Euro. EC- oder Kreditkarten werden akzeptiert.

## Zahlungsverbindung

---

Berggasthaus Meglisalp AG, Meglisalp 1, 9057 Wasserauen

Appenzeller Kantonalbank AI (CHF)  
IBAN CH86 0076 3000 1302 7414 5  
BIC (SWIFT): AIKACH22XXX

Appenzeller Kantonalbank AI (EURO)  
IBAN CH16 0076 3000 1302 7414 4  
BIC (SWIFT): AIKACH22XXX



# INFORMATIONEN FÜR HUNDEBESITZER



## Übernachtung mit Voranmeldung im eigenen Hotel

---

Es stehen drei grosszügige Boxen im Hundehotel, im Nebenhaus 50m vom Haupthaus, zur Verfügung.

Im Doppelzimmer, Mölschter, Familien- und Matratzenlager können keine Hunde übernachten.

- Wir danken für das Verständnis.

## Restaurant

---

Hunde dürfen mit in die Gaststube, wenn...

...dies auf Grund der Platzverhältnisse die anderen Gäste nicht stört.

...der Hund unter der Sitzbank liegen kann.

...die Verpflegung des Vierbeiners an der Hundebank im Freien vorgenommen wird. (Wasser und Futter)

